

# Farbcodekarte

Geschwindigkeit



Schnecken-tempo



Langsam



Laufen



Schnell



Turbo



Super-Turbo

Richtung



Nach links



Geradeaus



Nach rechts



Nach links springen



Geradeaus springen



Nach rechts springen



Umkehren



Am Ende der Linie umdrehen

Timer



Timer an (30sec. bis Ozobot stoppt)

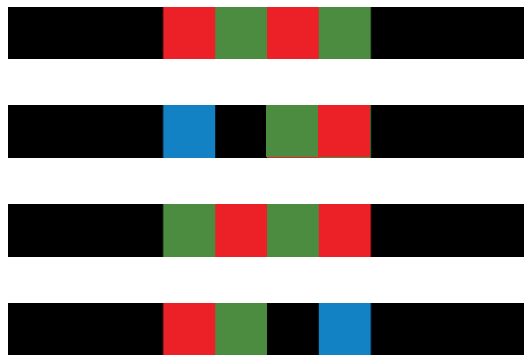



Timer aus



Pause (3 sekunden)

Bewegungsmuster



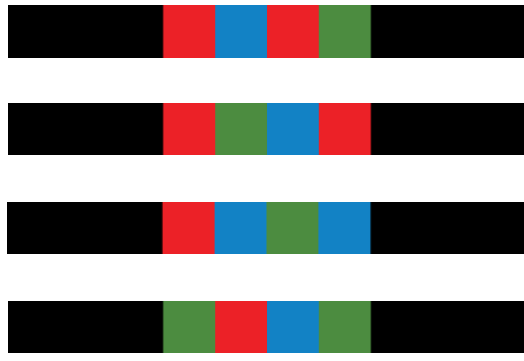
 Tornado

 Zickzak

 Drehen

 Rückwärts gehen

Zähler



Punktezähler


Farbcodezähler


Kurvenzähler

X-Zähler

Ende



 Gewonnen/Ende, Ozobot stoppt

 Gewonnen/Ende, Ozobot fährt weiter